

# VerTige

Un serious escape game pour aborder autrement la gestion de l'herbe

Soline Schetelat (Institut de l'Élevage), Charlotte Pertuisel (Chambre d'Agriculture des Pays de la Loire), Margot Le Gac et Tom Duperret (Chambre d'Agriculture de Bretagne)



## Quels objectifs ?

VerTige est un escape game sur table qui permet de **valoriser les connaissances sur la conduite de l'herbe** de manière **ludique** et **innovante**. A travers ce jeu, nous mettons en avant une grande diversité de ressources documentaires sur l'herbe (site internet **Perel**, articles des revues **Fourrages** de l'AFPF, **bulletins de pousse de l'herbe**), sur le stockage de carbone (méthode **Cap2ER**), ainsi que le réseau **Farm XP**.

## Comment jouer ?

Le jeu est composé d'une **cinquantaine de cartes** qui interagissent avec une **application**. Les joueurs se répartissent en équipes de **4-5 personnes** autour d'une table et commencent l'aventure. Il leur faudra alors naviguer dans la ferme et résoudre ensemble des **codes** et des **mécanismes** sur différentes thématiques.

Composition des prairies

Gestion du pâturage

Robot de traite et accès au pâturage

Services rendus par les prairies

Stockage de carbone

**13** Vous avez désormais toutes les infos nécessaires pour déterminer la composition de la prairie de l'élevage

A Derval on est dans une impasse technique concernant nos prairies : historiquement elles étaient composées de ray-grass anglais / trèfle blanc mais on a connu plusieurs années climatiques difficiles d'affilée ce qui a vraiment impacté la production.

En 2018, on a fait le pari d'enrichir nos prairies avec de la chicorée, qui est reconnue pour sa capacité à résister au sec, sa bonne valeur alimentaire et son appétence. Le problème avec la chicorée c'est qu'elle n'a pas la même dynamique de pousse que les autres espèces. Si le troupeau ne revient pas assez souvent pâturer la parcelle, la chicorée monte à graine et n'est plus consommée par les vaches qui se rabattent alors sur le RGA et le TB qu'elles surpâturent allégrement !

Au final, nos prairies sont très abimées...

**Bruno**

Tirez la carte 17 et lancez le compte à rebours dans l'application

00 - Bureau 06 07

chicorée

Saurez-vous aider Bruno à composer la nouvelle prairie de Derval ?

## Quelle cible ?

VerTige est destiné à des **étudiants en formation agricole** (CS, BTS, lycéens) et en **école d'agronomie**. Il peut aussi être utilisé en formation avec des **éleveurs** pour diversifier les supports.



## A quel prix ?

VerTige coûte **10€** et il comprend : les **cartes**, l'**application**, un **teaser** pour mettre les participants dans l'ambiance, un **tutoriel vidéo** pour prendre le jeu en main, une **vidéo** récapitulant les différentes **notions** vues au cours de l'aventure et un **livret solutions**.

## CONTACT

soline.schetelat@idele.fr / 06 98 83 65 73 / Idele – antenne du Rheu (35)  
charlotte.pertuisel@pl.chambagri.fr / 06 15 23 92 63 / CRA PdL – Laval (53)

## Quel scénario ?

Thomas Huneau, le Directeur de la ferme expérimentale de Derval (Loire-Atlantique), est à la recherche d'un nouvel expert Prairie pour intégrer son équipe. Les joueurs ont alors **une heure** pour proposer des solutions aux différents problèmes rencontrés sur la ferme en résolvant toute une série d'énigmes.

## Typologie des cartes

- Les cartes grises donnent des **informations**, elles n'interagissent ni avec d'autres cartes ni avec l'application.
- Les cartes jaunes sont des **codes**. Une fois que vous avez trouvé le code, cliquez sur l'icône « Code » dans l'application et saisissez le.
- Les cartes bleues et violettes sont **combinables entre elles**. Additionnez les numéros des cartes et tirez la carte correspondante.
- Les cartes vertes sont des **mécanismes**. Cliquez sur l'icône « Mécanisme » dans l'application et rentrez le numéro de la carte.

## Zoom sur l'application mobile

**Compte-à-rebours** de 60 minutes

58:27

**Code** : saisir le code trouvé

**Indice** : rentrer le numéro de la carte qui pose problème

**Mécanisme** : saisir le numéro de la carte verte et résoudre le mécanisme

**Pénalité** : à chaque erreur vous perdez 30 secondes

## Autres outils du projet Val'Herbe

L'escape game VerTige a été créé dans le cadre du projet **Val'herbe** qui a pour but de valoriser les connaissances sur l'herbe. D'autres outils ont été produits :

- Une **malette de jeux sérieux** à utiliser en formation
- Une **mini-série Youtube** sur la transition vers un système pâturant
- Une **playlist Youtube** des vidéos existantes sur la thématique de l'herbe
- Une réactualisation du **guide pratique Produire avec de l'herbe, du sol à l'animal**



Cet escape game a été réalisé avec l'entreprise Almédia, spécialiste en serious game et gamification