

VerTige

Un serious escape game pour aborder autrement la gestion de l'herbe

Soline Schetelat (Institut de l'Elevage), Charlotte Pertuisel (Chambre d'Agriculture des Pays de la Loire),
Margot Le Gac et Tom Duperret (Chambre d'Agriculture de Bretagne)

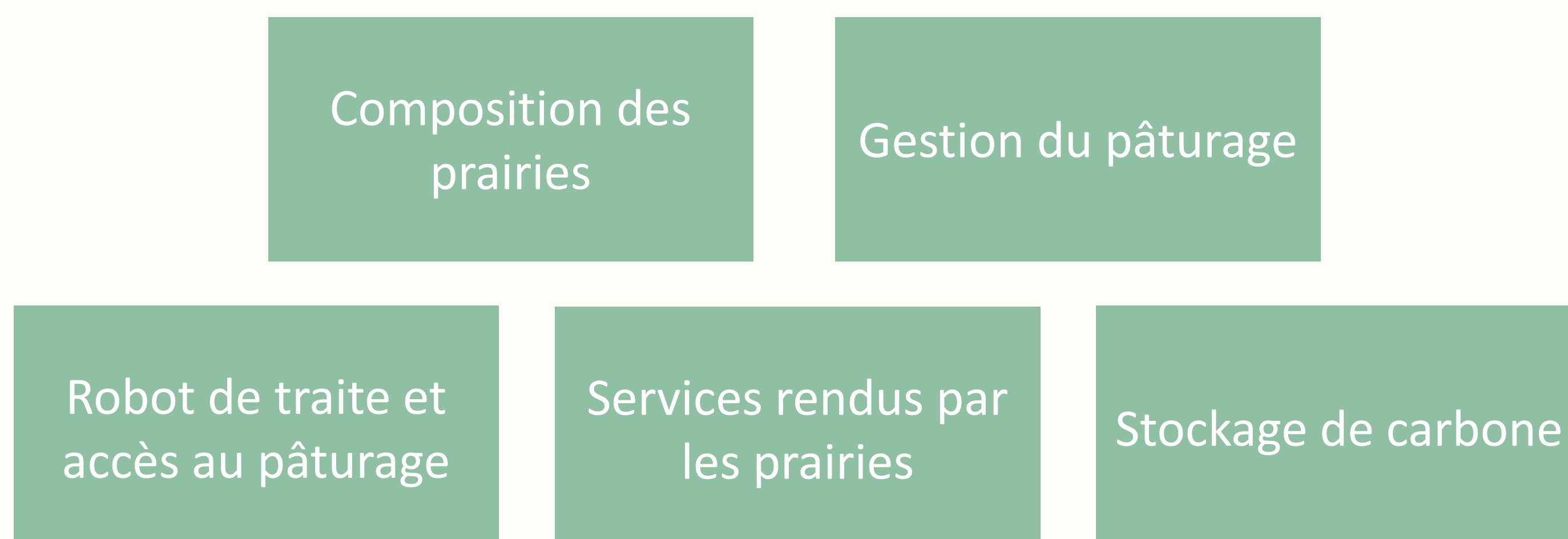


Quels objectifs ?

VerTige est un escape game sur table qui permet de **valoriser les connaissances sur la conduite de l'herbe** de manière **ludique** et **innovante**. A travers ce jeu, nous mettons en avant une grande diversité de ressources documentaires sur l'herbe (site internet **Perel**, articles des revues **Fourrages** de l'AFPF, **bulletins de pousse de l'herbe**), sur le stockage de carbone (méthode **Cap2ER**), ainsi que le réseau **Farm XP**.

Comment jouer ?

Le jeu est composé d'une **cinquantaine de cartes** qui interagit avec une **application**. Les joueurs se répartissent en équipes de **4-5 personnes** autour d'une table et commencent l'aventure. Il leur faudra alors naviguer dans la ferme et résoudre ensemble des **codes** et des **mécanismes** sur différentes thématiques.



Saurez-vous aider Bruno à composer la nouvelle prairie de Derval ?

Quelle cible ?

VerTige est destiné à des **étudiants en formation agricole** (CS, BTS, lycéens) et en **école d'agronomie**. Il peut aussi être utilisé en formation avec des **éleveurs** pour diversifier les supports.



A quel prix ?

VerTige coûte **10€** et il comprend : les **cartes**, l'**application**, un **teaser** pour mettre les participants dans l'ambiance, un **tutoriel vidéo** pour prendre le jeu en main, une **vidéo** récapitulant les différentes **notions** vues au cours de l'aventure et un **livret solutions**.

CONTACT

soline.schetelat@idele.fr / 06 98 83 65 73 / Idele – antenne du Rhei (35)
charlotte.pertuisel@pl.chambagri.fr / 06 15 23 92 63 / CRA PdL – Laval (53)

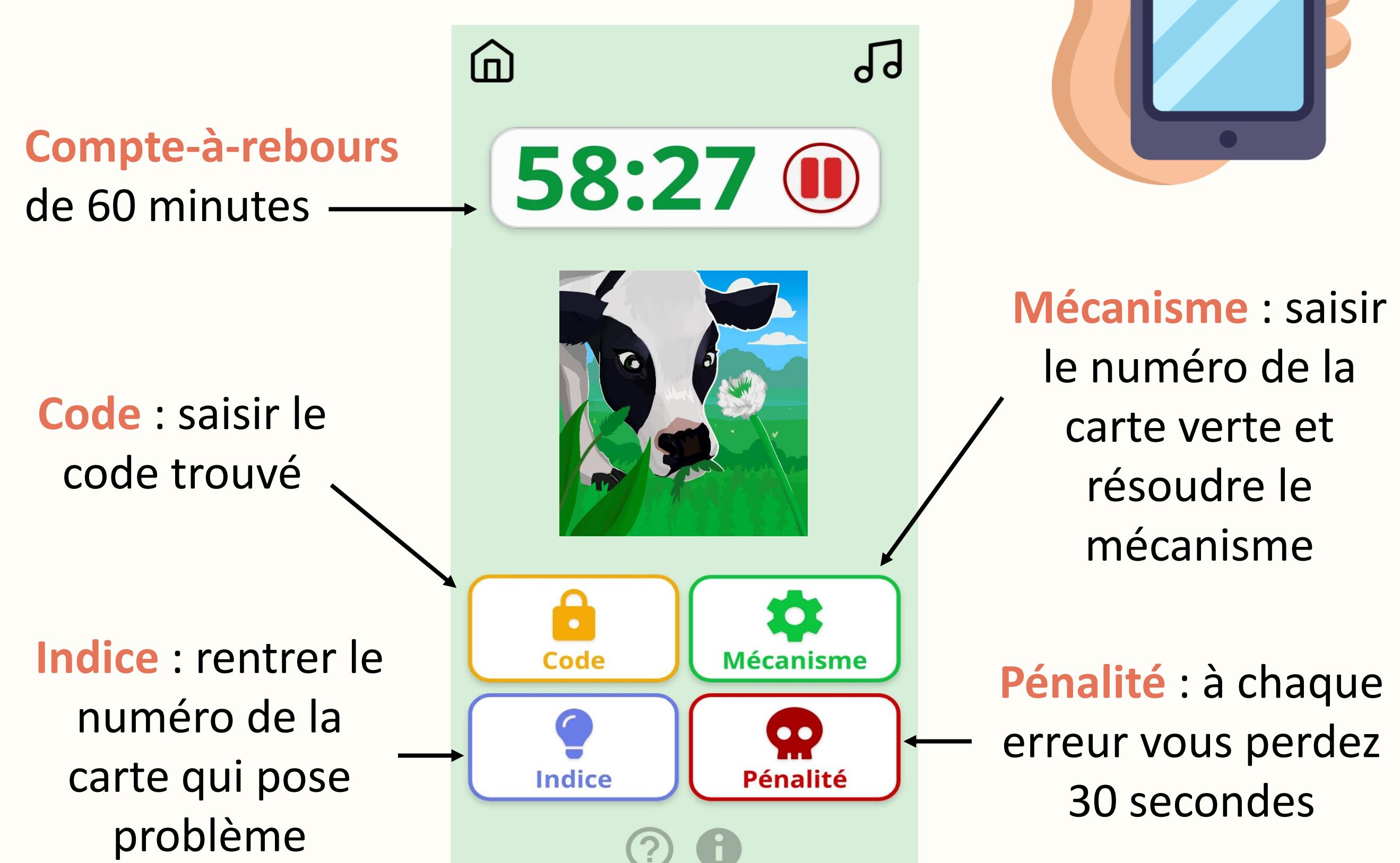
Quel scénario ?

Thomas Huneau, le Directeur de la ferme expérimentale de Derval (Loire-Atlantique), est à la recherche d'un nouvel expert Prairie pour intégrer son équipe. Les joueurs ont alors **une heure** pour proposer des solutions aux différents problèmes rencontrés sur la ferme en résolvant toute une série dénigmes.

Typologie des cartes

- Les cartes grises donnent des **informations**, elles n'interagissent ni avec d'autres cartes ni avec l'application.
- Les cartes jaunes sont des **codes**. Une fois que vous avez trouvé le code, cliquez sur l'icône « Code » dans l'application et saisissez le.
- Les cartes bleues et violettes sont **combinables entre elles**. Additionnez les numéros des cartes et tirez la carte correspondante.
- Les cartes vertes sont des **mécanismes**. Cliquez sur l'icône « Mécanisme » dans l'application et rentrez le numéro de la carte.

Zoom sur l'application mobile



Autres outils du projet Val'Herbe

L'escape game VerTige a été créé dans le cadre du projet **Val'herbe** qui a pour but de valoriser les connaissances sur l'herbe. D'autres outils ont été produits :

- Une **mallette de jeux sérieux** à utiliser en formation
- Une **mini-série Youtube** sur la transition vers un système pâturant
- Une **playlist Youtube** des vidéos existantes sur la thématique de l'herbe
- Une **réactualisation du guide pratique Produire avec de l'herbe, du sol à l'animal**



Avec la contribution du compte d'affectation spéciale développement agricole et rural CASDAR



Liberté
Egalité
Fraternité

Cet escape game a été réalisé avec l'entreprise Almédia, spécialiste en serious game et gamification